

Informática na Unidade Jacarepaguá

Luciano Pereira

O Laboratório de Informática no Colégio Cruzeiro Jacarepaguá vem participando intensamente dos projetos pedagógicos desenvolvidos pelo Colégio. Atendemos a todas as turmas de 1ª a 6ª série. Os professores Adriana Machado e Vicente Willians estão sempre junto aos professores regentes para planejarmos



A Professora Adriana trabalha diretamente com os projetos em sala de aula

as ações pedagógicas a serem desenvolvidas no laboratório, fazendo uso da Informática como ferramenta de trabalho.

No primeiro trimestre de 2004, trabalhamos no Projeto Trânsito, um dos pilares apontados pela equipe técnico-pedagógica do Colégio. As turmas de 2ª à 6ª série do Ensino Fundamental tiveram uma participação significativa neste projeto.

A 2ª série criou uma cartilha com as regras de trânsito. As crianças trabalharam, em sala de aula, com as professoras regentes, as regras de convivência e, no Laboratório de Informática, puderam transformar todos os conceitos em uma cartilha, utilizando editores de textos e outros aplicativos.

As 3ªs e 4ªs séries participaram do projeto produzindo mensagens e slogans para o trânsito. Eles utilizaram softwares gráficos e editores de textos para criação e, ao final das atividades, promovemos a eleição informatizada das melhores criações.

As 5ªs e 6ªs séries, trabalhando com os aplicativos do pacote Office, elaboraram *folders* e maquetes integrando suas produções com as disciplinas de História, Geografia, Matemática, Alemão e Inglês.

Para os próximos trimestres, estamos planejando várias atividades. As turmas de 1ª série estão envolvidas no projeto “Conhecendo a Bicharada”; as turmas de 2ª série, no projeto “Recontando a História do Colégio Cruzeiro”; a 3ª série, no projeto “Alimentos: A Reeducação Alimentar”, as turmas de 4ª

Humano” e as turmas de 5ª e 6ª série, no projeto “Conhecendo a Região Sudeste”. Ao final do trimestre, realizaremos a culminância dos projetos.

Além das atividades pedagógicas desenvolvidas no Laboratório a coordenação, juntamente com seus professores de Informática, procura atender à necessidade dos professores, dando suporte na elaboração de materiais pedagógicos, dicas de Informática e o apoio para utilização do programa para lançamento do diário de notas.

Estamos planejando, ainda para este ano, uma Jornada de Informática Educacional para os professores, para que possam conhecer um pouco mais as possibilidades do uso da Informática no processo de ensino-aprendizagem e em suas práticas pedagógicas.

O Laboratório de Informática também oferece atendimentos para os alunos nas realizações de suas pesquisas durante a semana, no período da tarde.

Albertino Peres
Coordenador de Informática – Jacarepaguá

JPA-MUNDI, os filmes de animação feitos em Jacarepaguá

Luciano Pereira

Em 2003, foi desenvolvido pelas turmas de 2ª série do Ensino Fundamental o projeto JPA-MUNDI - no Mundo Mágico da Animação. Os alunos puderam conhecer a digitalização multimídia, fazendo uso da animação em *stop motion*, inspirados em lendas brasileiras.

A partir de uma história, eles iam elaborando, com massa de modelar, as mudanças do cenário. A Profª Adriana Machado fotografava quadro a quadro com a câmera digital e, depois de editado no computador, parecia que a cena ganhava vida.

Com isso demonstramos como as ferramentas da Informática podem auxiliar o desenvolvimento da aprendizagem, de forma prazerosa, envolvendo atividades interdisciplinares com outras áreas do conhecimento.



A Turma 23 trabalhando na sua maquete